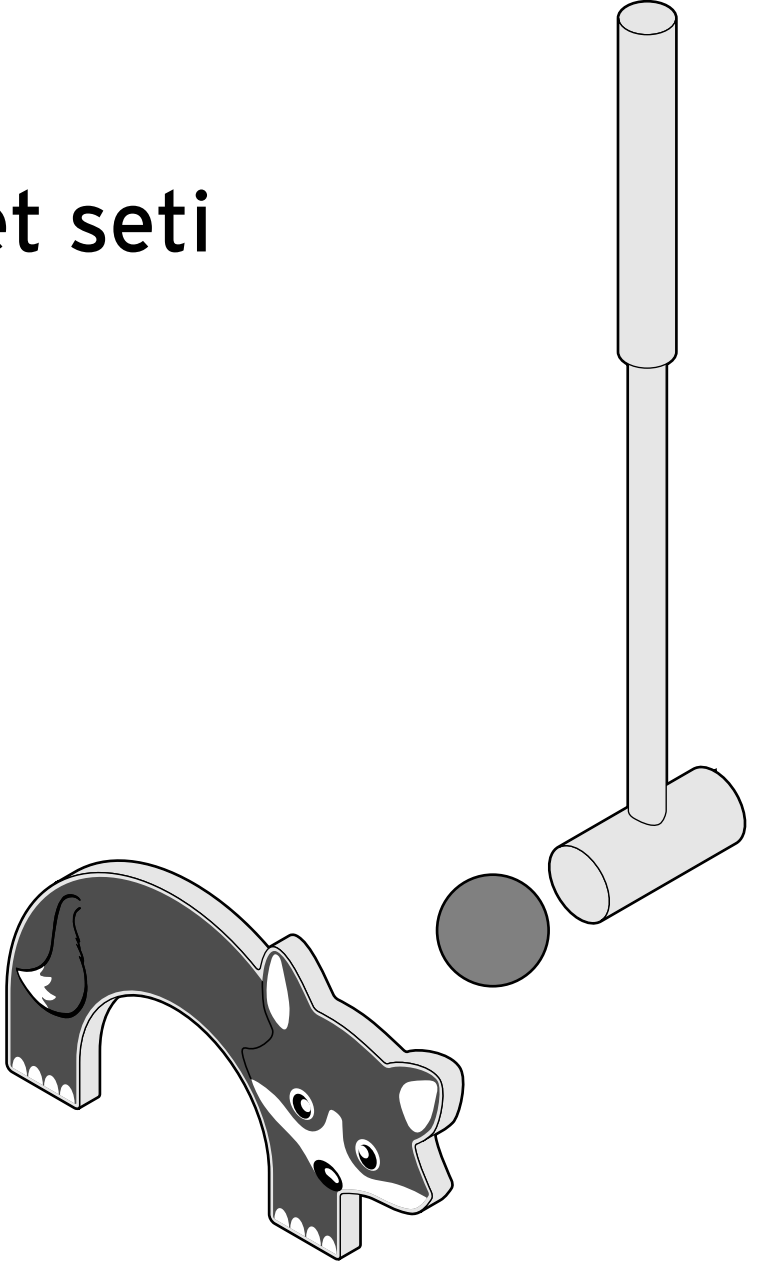


Kroket seti



Değerli Müşterimiz!

Çocuklara özel yeni kroket setiniz az ve basit kurallarla oynanabilir. Bu kullanım kılavuzunda, çocuğunuzun kroket oynarken keyif alması için en önemli temel kuralları açıklayacağız.

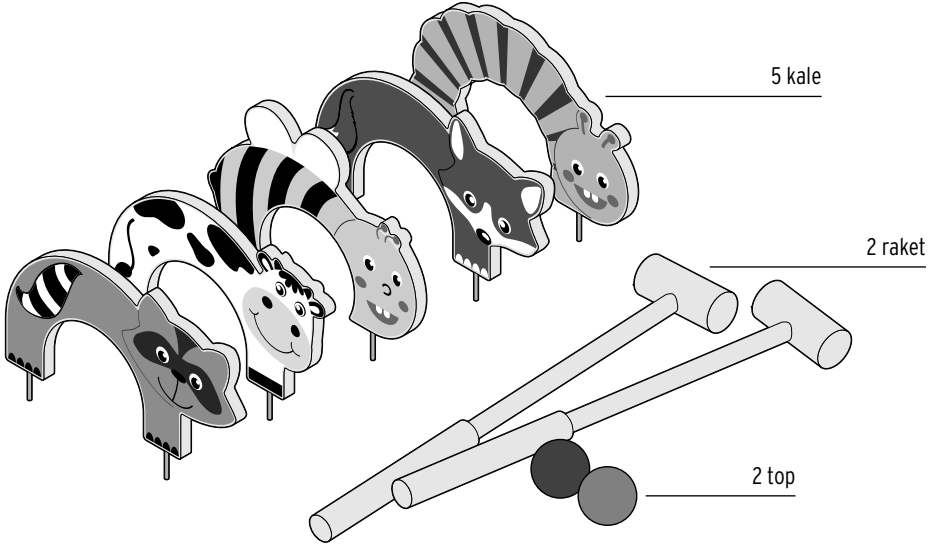
Kaleleri çim veya üzerinde bitki yetişmiş toprak üzerine sokabilirsiniz.

Kroket oyunu, 3 yaşından büyük çocuklar için de uygundur.

Tchibo Ekibiniz

Yanlışlıkla bir sopa veya top tarafından zarar gelmemesi için 3 yaşından küçük çocukları uzak tutun.

Genel bakış (ambalaj içeriği)



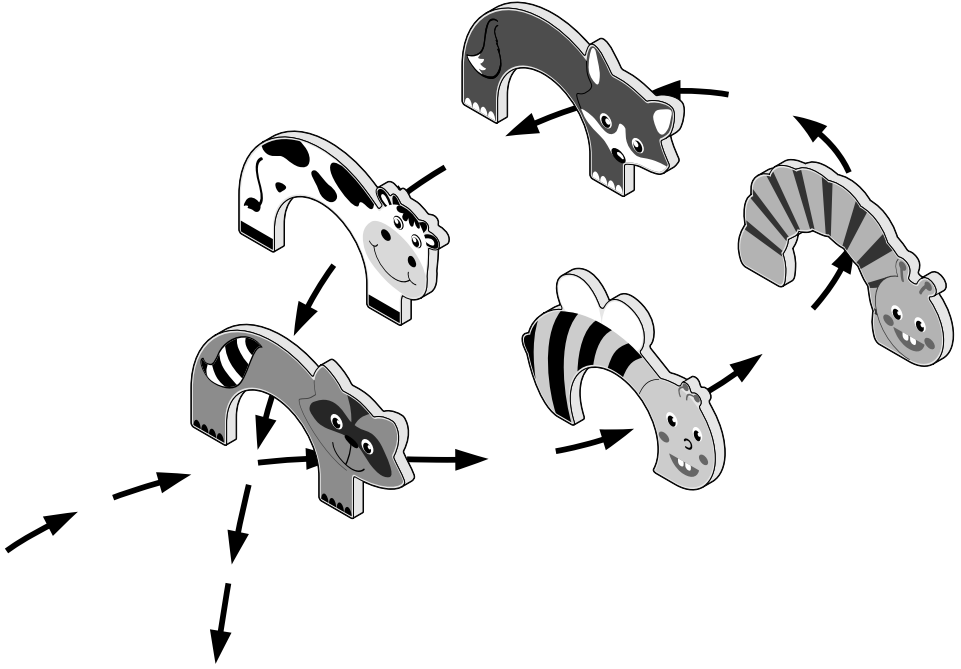
Oyun kuralları

Oyunun hazırlanışı

Yeni kroket setiniz, 2 oyuncu için gereken donanımı içerir. Her oyuncuya bir sopa ve bir top verilir.

Başlangıçta kaleler oyun alanına takılır. Bu alan, başlangıç için önerdiğimiz oyun alanıdır. Fakat yere, zevke ve hayal gücüne göre kendi kişisel parkurunuzu da hazırlayabilirsiniz.

Oyunda gerekli olan, mümkün olduğu kadar fazla sayıda kaleyi istediğiniz şekilde takarak düzenleyebileceğiniz, küçük engeller içeren (dairese tur, zikzak tur ...), düzlemsel, büyük bir alandır.



Başlangıç kalesinin yakınında seçilen bir noktada başlanır, bu örneğimizde rakundan. Kalelerin içinden, önceden belirlenen sıralamaya göre ve doğru taraftan geçilmelidir.

Topunu ilk olarak hedef kaleden geçiren kişi kazanır. Bu başlangıç kalesi de herhangi başka bir kale de olabilir.

Oyun alanınızı nasıl kurduğunuza göre bir ağacı veya bir taşı, dönüş noktası veya hedef olarak entegre edebilirsiniz.

Kaleler bir veya birkaç sefer aynı konumda ve farklı yönlerden başlanarak tekrar oynanabilir. Önemli olan, oyuna başlamadan önce sıralama ve oyun yönü hakkında anlaşmaya varmanızdır.

Oyun süreci

Oyunun hedefi, mümkün olduğu kadar az vurarak, kendi topunu başlangıçtan hedefe kadar, tüm kalelerden geçirebilmektir. Topunu tüm kalelerden geçirerek hedefe ulaştıran oyuncu kazanan kişi olur.

Oyun sırayla, tur şeklinde, oyuncu başına bir vurma hakkıyla oynanır.

Belirlenmiş bir noktadan başlayarak oyuncular sırayla toplarını başlangıç kalesinden geçirmeye veya en azından ona yaklaşmaya çalışır. Bir top başlangıç kalesinden geçtiğinde, oyuncu topu bir sonraki kaleye doğru atmak için ikinci bir defa vurabilir.

Topun orta kısmı kaleden içeri girdiğinde, top bu kaleyi geçmiş olur.

Bir kaleyi geçen oyuncu, ardından bir kez daha oynama hakkına sahiptir.

Top bütün kalelerden geçip son olarak hedef kaleden geçtikten sonra oyuncu turu bitirir.

Oyun şekli

Bir top sadece bir raket ile oynanabilir. Topa raketi sallayarak vurulmalıdır, itilip sürülmemelidir. Geçerli temas alanı, raket başlığının her iki alın kısmıdır, çapraz kısımlar geçersizdir. Bir vuruş sadece kendine ait topa uygulanabilir. Yabancı bir topa dokunulması, başarısız vuruş sayılır.

Krokat durumu

Sıradaki oyuncu, oyuncu topunu bir başka oyuncunun topuna vurabilirse, bir krokat durumu oluşur.

Krokat durumunda oyuncu vurmuş olduğu rakibin topunu kendi topunun yanına koyar, ayağıyla kendi topunu sabit tutar ve sopayla kendi topuna vurur, böylece rakibin topu uzaklaşır. Buradaki hedef, rakibin topunu daha elverişsiz bir oyun pozisyonuna getirmektir.

Krokatı uygulayan oyuncu hemen ardından tekrar vuruş sırasını alır.

Ürün numarası: 374 478

Tchibo için özel olarak üretilmiştir:

Tchibo GmbH, Überseering 18,
22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.com.tr

